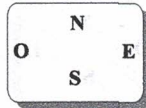


N° 2

Donne N° : 23	♠ : 64	Donneur : Sud
Vul : Tous	♥ : V73	
	♦ : A98	
	♣ : V9842	
♠ : A9		♠ : R752
♥ : D852		♥ : AR104
♦ : RDV3		♦ : 104
♣ : 1053		♣ : D76
	♠ : DV1083	
	♥ : 96	
	♦ : 7652	
	♣ : AR	



SUD	OUEST	NORD	EST
1 ♠	1 ♦	1 ♥	1 ♣
2 ♥	2 ♦	2 ♥	2 ♣
fin			

Commentaires Enchères

4♥ ⇒ ouverture sur ouverture...

Jeu de la carte

Par de la donne : 4♠+1

Entame : Roi de ♣

Sud entame sa tête de séquence à Trèfle mais part du Roi avec un doubleton... À la vue des trois petites cartes au mort, Nord appelle avec le 9, croyant que son partenaire possède la Dame.

Sud continue alors de l'As, dévoilant sa teneur exacte et Nord fait alors un appel de préférence à Carreau en fournissant son plus petit Trèfle, le 2 !

Le déclarant est limité à neuf levées...

L'ENTAME À LA COULEUR ?

L'entame contre un contrat à la couleur est un peu plus difficile à choisir qu'à Sans-Atout pour une raison simple : les façons de faire chuter sont plus nombreuses. En plus des levées d'honneur et de longueur, il est aussi permis à la défense de réaliser des levées d'atout... ou d'empêcher le déclarant d'en faire !

En fait à l'entame, vous avez le choix entre trois stratégies principales :

- La première consiste à essayer de **créer des levées d'atout pour votre camp** en effectuant des coupes ou au contraire en raccourcissant le déclarant !
- La deuxième stratégie envisageable consiste à encaisser au plus vite **des levées d'honneur** en entamant d'une tête de séquence ou sous des honneurs... On parle d'entame agressive.
- La dernière stratégie à votre disposition revient à protéger les levées d'honneur de votre camp, soit en entamant atout pour les protéger des coupes adverses, soit en entamant dans des couleurs vides d'honneur. C'est l'objet des **entames neutres...**